DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

まとうのほうかい

魔塔の崩壊

PNF-MAT

PONY CANYON

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

1)テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

2)長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

3)使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

魔塔の崩壊

もくじ

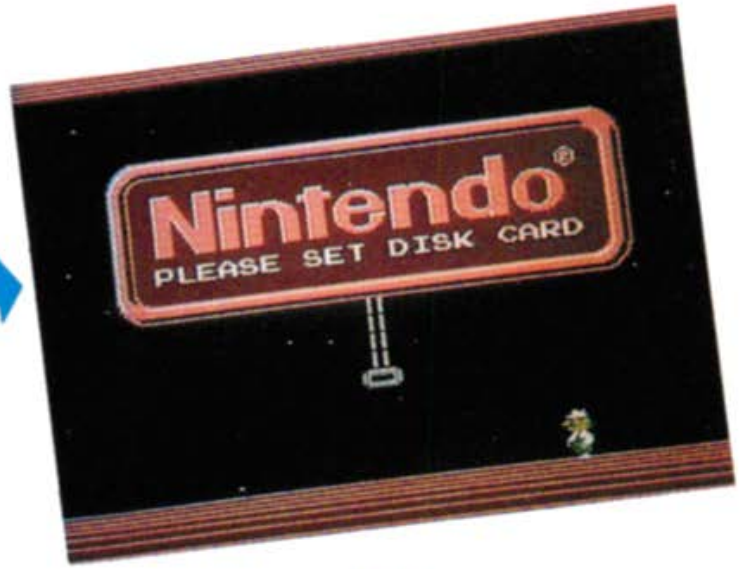
- ゲームを始める前に準備しよう……P.2
- ゲームの説明……P.4
- 名前の登録……P.5
- コントローラー各部の名称と操作の説明……P.6
- 武器アイテム……P.8
- 主人公パラメータ……P.9
- 各LEVELの主要アイテム……P.10
- 「魔塔の崩壊」モンスター・マニュアル……P.11
- ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…P.21
- ディスクカードを書き換えたら……P.23

●ゲームを始める前に準備しよう●

1. まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにする。すると右のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしてください。うまくいかないときは、もう一度接続を確認してください。(写真①)
2. 右ページ②の"NOW LOADING……"という画面が出たあと、しばらくするとディスクシステムの作動中の赤いランプが点滅し、ディスクの内容が読み取られます。すぐあとに③の画面が下から出てきます。
3. しばらくするとタイトル画面④が表示されます。このときもし"A、B SIDE ERR. 07"という表示が出たらSIDE A、Bをもう一度よく確認して正しくセットしてください。うまくいくと写真④のようなタイトル画面がでてきます。

Nintendo®
NOW LOADING...

①


Nintendo®
PLEASE SET DISK CARD

②

NINTENDO ®
FAMILY COMPUTER TM
THIS PRODUCT IS MANUFACTURED
AND SOLD BY NINTENDO CO.,LTD.
OR BY OTHER COMPANY UNDER
LICENSE OF NINTENDO CO.,LTD..

③

まとう ほうがい
魔塔の崩壊
THE HERO OF BABEL
© 1988 CARRY LAB.
PRESENTED BY
PONYCANYON INC.

④

●ゲームの説明●

STORY

古代バビロニアの全盛期、人々は神に近づこうとして「バベルの塔」を建てた。しかし、神はこれをみて人々の自惚れに怒り、「バベルの塔」に雷を落として人人を追い払った。さらに、二度と誰も塔に近づけぬように巨大生物や魑魅魍魎を棲息させたのだった。

数千年後、史上最強の悪魔アスモディウスが神が放った巨大生物や魑魅魍魎を手懐け、周辺の街を襲い、金銀財宝や美しい娘をさらうようになった。

君の任務はさらわれた恋人を救い、呪われた「バベルの塔」を破壊し、平和な世界をとりもどすことだ！

ゲームの2大目的

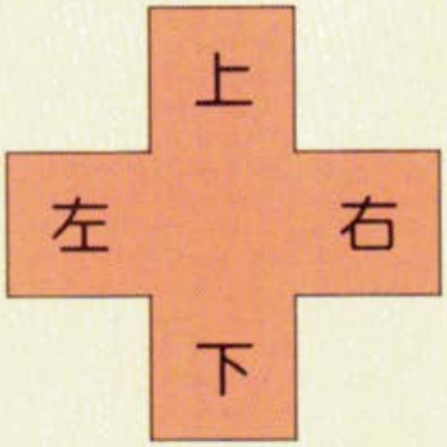
その1　恋人を救い出すこと

その2　最上階にある「破壊の鍵」を発見して、塔を破壊すること

●名前の登録●

ゲームを始める前に、あなたの名前を登録してください。3名まで登録することができます。

●十字キー



●カーソル移動

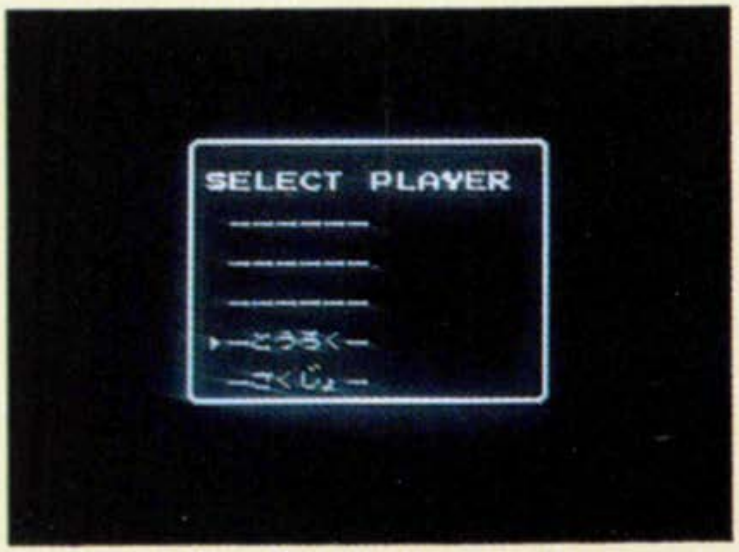
●Ⓐボタン　▶決定

●Ⓑボタン

▶前の文字を削除

●SELECTボタン

▶キャラクターの切り換え
ひらがな→カタカナ→
アルファベット



●コントローラー各部の名称と操作の説明●

●十字キー

▶主人公の移動、又、移動ブロックの移動

▶ドアの前で「上」を押すと、ドアに入る

▶石像の前で「上」を押すと、仮面を持っている場合、仮面を当てたことになります

▶ブロックが階段状になっている所で「左」又は「右」を押していると自動的にジャンプします

●Ⓐボタン

▶ジャンプ

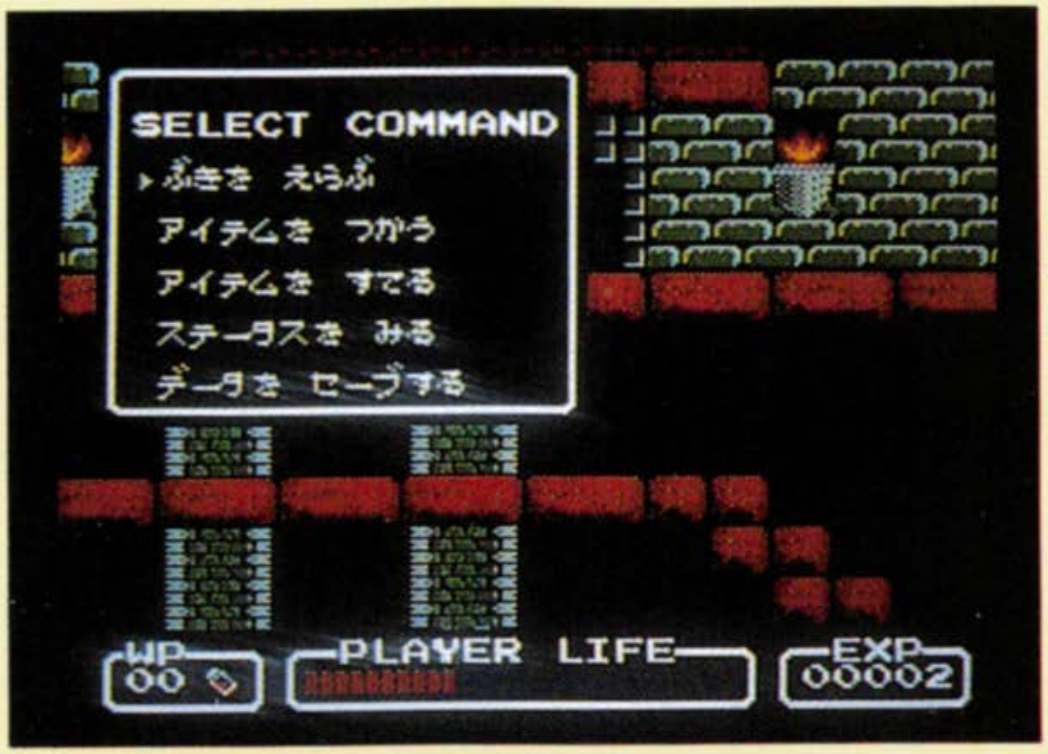
●Ⓑボタン

▶剣をつく

主人公がしゃがんだ状態又は、「下」を押しながらの場合は、剣以外の武器を使用します

●SELECTボタン　▶コマンドモードになる

●STARTボタン　▶ポーズ、もう一度押すとポーズ解除です



●武器アイテム●

〈基本武器〉……〔Ⓑボタン〕
剣：いつでも使用可

〈その他の武器〉……〔しゃがんだ状態でⒷボタン〕
下記の１から６までの武器を手に入れると使用できるようになります。WP（ウェポンパワー）の数だけ使えます。

1. 聖　　水：放物線を描いて飛んでいく（床に落ちると消える）敵に与えるダメージは少ない
2. 矢　　：左右にまっすぐ飛んでいく（画面外で消える）敵に与えるダメージは少ない
3. 炎　　：左右に少し移動　しばらく燃え続ける
敵に与えるダメージは大　主人公も触れればダメージを受ける
熱に強い敵はダメージを受けない

4. 爆　　弾：床をころがっていって一定時間後に爆発
　　爆発範囲の敵にダメージを与える
　　爆発で壁に秘密の入口が開くことがある
5. クロス：空中をブーメランのように飛ぶ
6. マジック：画面内のすべての敵にダメージを与える

●主人公パラメータ●

LIF.　生命力
　　アイテムによって増え、ダメージを受けると減ります。(0になると一人なくなります)
WP.　武器のポイント
　　アイテムによって増え、剣以外の武器を使う度に減ります。
EXP.　経験値
　　敵キャラを倒すごとに積算　一定値でLIFのMAXを増やすアイテムが出現します。
LUK.　LIF、WPを増やす量に関係する

●各LEVELの主要アイテム●

〈LEVEL 1〉

(A)くじゃくのはね

(B)聖水

(C)パラライザー(しびれ薬)

(D)矢(武器アイテム)

〈LEVEL 2〉

(A)若返りの薬

(B)ディアナのリング

(C)爆弾(武器アイテム)

〈LEVEL 3〉

(A)炎(武器アイテム)

〈LEVEL 4〉

(A)真実の鏡

(B)クロス(武器アイテム)

(C)黄金の仮面

〈LEVEL 5〉

(A)破壊のカギ

(B)マジック(武器アイテム)

●「魔塔の崩壊」モンスター・マニュアル●

LEVEL 1

No.1

スライム
(SLIME)

攻撃力　10　　生命力　1
説明　半液状のモンスター
床をはいまわっている

イェティ
(YETI)

攻撃力　14　　生命力　2
説明　毛むくじゃらの雪男

タートル・ナイト
(TURTLE)

攻撃力　16　　生命力　2
説明　大型の火を吐くカメ

アックスビーク
(AXEBEAK)

攻撃力　18　　生命力　3
説明　斧状のくちばしを持つ怪鳥（火を吐く）

リッチ
(LICH[赤])

攻撃力　10　　生命力　6
説明　死神モンスター（空中に出現し火を吐く）

LEVEL 1

No.2

ブラッド・スライム
(SLIME【赤】)

出現フロア　通路
攻撃力　12　　生命力　2
説明　スライムより強い
通路の天井から出現する

ペール・リッチ
(LICH【青】)

出現フロア　裏部屋1
攻撃力　20　　生命力　10
説明　死神モンスターの分身

スケルトン・ジャイアント
(SKELTON. G)

出現フロア　裏部屋2
攻撃力　20　　生命力　10
説明　大型のガイコツ男(ナイフを使い宝箱をまもっている。)本体には聖水は効かない

シャーマン
(SHAMAN)

出現フロア　LEVEL 1の裏部屋

おおサソリ
(SCORPION)

出現フロア　LEVEL 1のボスキャラ
攻撃力　18　　生命力　20
説明　巨大なサソリ　かなり強力で聖水、アローは効かない

LEVEL 2

No.1

ロック・ビートル
(MOSURA)

出現フロア　2-1
攻撃力　20　　生命力　2
説明　固い殻におおわれた昆虫

ワーム
(WORM【青】)

出現フロア　2-2
攻撃力　24　　生命力　3
説明　大ミミズ

タム
(TAM【青】)

出現フロア　2-3
攻撃力　30　　生命力　3
説明　首なしの怪人（火を吐く）

ブラッド・ワーム
(WORM【赤】)

出現フロア　2-4
攻撃力　24　　生命力　5
説明　ワームより強力

タム・グレート
(TAM【赤】)

出現フロア　2-5
攻撃力　30　　生命力　4
説明　タムより強い

LEVEL 2

No.2

フライ・ドラゴン (DORAJR)

出現フロア　通路
攻撃力　20　　生命力　2
説明　空を飛ぶ小型の竜

スパイダー (SPIDER)

出現フロア　裏部屋
攻撃力　20〜34
生命力　10〜16
説明　おお蜘蛛 アローでの攻撃は効かない

ビショップ (SHAMAN)

出現フロア　2-4の裏部屋
説明　ゴールドと引き換えに鋼鉄の剣をくれる

ヒドラ (HYDRA)

出現フロア　LEVEL 2のボスキャラ
攻撃力　22　　生命力　30
説明　火を吐く三つ首竜 LEVEL 2のボスキャラ

LEVEL 3

No.1

サイクロプス (CYCLOPS【青】)

出現フロア　3-1
攻撃力　42　　生命力　2
説明　火を吐く1つ目のモンスター

スケルトン (SKELJR)

出現フロア　3-2
攻撃力　45.5
生命力　3
説明　小型のガイコツ男

ピッギー (INOBUTA【緑】)

出現フロア　3-3
攻撃力　49　　生命力　5
説明　大型の猪モンスター

グレイ・ピッギー (INOBUTA【白】)

出現フロア　3-4
攻撃力　49　　生命力　7
説明　ピッギーより強力

レッド・サイクロプス (CYCLOPS【赤】)

出現フロア　3-5
攻撃力　49　　生命力　2
説明　サイクロプスより強力

LEVEL 3 No.2

グレル (GRELL)

出現フロア　通路
攻撃力　35　　生命力　2
説明　空を浮遊するクラゲ

おばけ花 (HANA)

出現フロア　裏部屋
攻撃力　52.5
生命力　20
説明　魔力をもつ食人花

ウィザード (SHAMAN)

出現フロア　3-1の裏部屋
説明　剣の呪いを解いてくれる

バルーン (GAS)

出現フロア　LEVEL 3のボスキャラ
攻撃力　24　　生命力　40
説明　空中を浮ぶ気球型モンスター

恋人 (KOIBITO)

出現フロア　LEVEL 3の最終面
説明　戦士の恋人（呪いをかけられている）魔法の笛をくれる

LEVEL 4

No.1

ルボラ
(BALL【緑】)

出現フロア　4-1
攻撃力　50　　生命力　2
説明　ボール状のモンスター

キラー・アント
(ARI)

出現フロア　4-2
攻撃力　55　　生命力　3
説明　大型の蟻（動きが素早い）

アイアン・ゴブリン
(GRAYMAN(白))

出現フロア　4-3
攻撃力　65　　生命力　4
説明　金属の殻におおわれた怪人

ブラッド・ルボラ
(BALL【赤】)

出現フロア　4-4
攻撃力　50　　生命力　2
説明　ルボラよりも強力

グリーン・ゴブリン
(GRAYMAN【緑】)

出現フロア　4-5
攻撃力　65　　生命力　4
説明　アイアンゴブリンより強力

LEVEL 4

No.2

アサッシンバグ (MUSHI)

出現フロア　通路
攻撃力　50　　生命力　2
説明　ハエに似た小型モンスター

ジャバー (JABBER)

出現フロア　裏部屋1
攻撃力　75　　生命力　8
説明　空を飛ぶ大型の竜(火を吐く) クロスの書等を守っている

レッド・ジャバー (JABBER)

出現フロア　裏部屋2
攻撃力　75　　生命力　18
説明　空を飛ぶ大型の竜(火を吐く)

グランド・ビショップ (SHAMAN)

出現フロア　LEVEL 4の裏部屋

ドラゴンネック (DORA)

出現フロア　LEVEL 4のボスキャラ
攻撃力　60　　生命力　26
説明　炎を吐く首だけのドラゴン

LEVEL 5

No.1

バーナ
(HI)

出現フロア 5-1、5-5
攻撃力 70　生命力 0
説明 炎状のモンスター
攻撃を受け付けない

ヘル・バード
(WASHI)

出現フロア 5-2
攻撃力 70　生命力 2
説明 小型の鷲（かなり素早い）

トレント
(KI)

出現フロア 5-3
攻撃力 77　生命力 4
説明 樹木のモンスター

スキッド
(IKA)

出現フロア 5-4
攻撃力 84　生命力 5
説明 巨大なイカのモンスター

ツララ
(TURARA)

出現フロア 通路
説明 通路の天井から堕ちてくる

LEVEL 5

No.2

サソリ男
(SASORI)

出現フロア　裏部屋
攻撃力　98
生命力　18〜20
説明　上半身が人間、下半身がサソリのモンスター

グランド・シャーマン
(SHAMAN)

説明　バベルの剣をくれる

アスモディウス
(ASMODEUS)

出現フロア　LEVEL 5の最終面
攻撃力　80　生命力　28
説明　バベルの塔を支配する魔王

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読みとれない。

エラーメッセージ	内容または対処方法
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

●ディスクカードを書き換えたら●

シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。

●守ってあげよう大切なディスクカード●

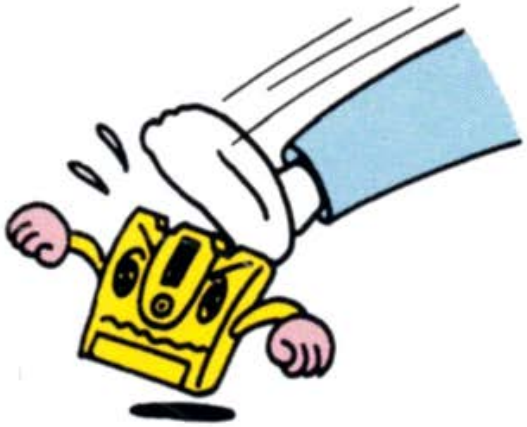
気をつけて取り扱わないとディスクカードはこわれてしまいます。注意事項を守ってPLAYを楽しもう！

茶色の磁気フィルムが見える部分は指などで絶対に触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。

暑さや湿気にはとても弱いので、風通しがよく涼しい場所に保管するようにしましょう。

ホコリっぽく、ゴミゴミしたところが苦手。清潔なところがディスクカードは大好きです。

磁石はディスクカードの大敵、データが消えてしまいます。磁力があるテレビ、ラジオなどにも気をつけましょう。



とにかく乱暴な扱いは大嫌い。踏んづけたり絶対にしないでね。必ずプラスチックのケースの中に入れて保管してください。

ディスクドライブの赤いランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう！

ご注意

①ゲームスタート時やゲーム途中に、画面が止まったり、真黒になったりしますが、この間はディスクシステムが作動中ですので、新しい画面が出るまで、そのままお待ちください。

作動中は絶対に……
- リセットスイッチを押さない。
- 電源を切らない。
- ディスクカードを抜かない。
- 本体等に振動を与えない。

②ディスクカードはカセットよりも、デリケートです。注意を守って大切に取り扱ってくださるようお願い申し上げます。

ご使用後は、ACアダプタをコンセントから、必ず抜いておいてください。

ファミリーコンピュータ™、ファミコン™は任天堂の商標です。

L30V5918

PONY CANYON INC.

PNF-MAT